Nintendo®

Mode d'emploi

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de configurer ou d'utiliser la console Wii U. Si vous avez des questions après avoir lu toutes ces instructions, visitez notre site **support.nintendo.com** ou contactez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Vous pouvez également consulter les modes d'emploi électroniques intégrés de la console Wii U et des logiciels depuis le menu HOME (voir la page suivante).

Informations sur le recyclage des produits :
Visitez le site recycle.nintendo.com.

IMPORTANT : La console Wii U et ses accessoires, les Logiciels et tout service accessible en utilisant la Wii U (collectivement, le « Système Wii U »), évoluent constamment et nous sommes susceptibles de mettre à jour ou de modifier votre Système Wii U en tout ou en partie, sans notification à votre intention. Ces mises à jour ou modifications peuvent être nécessaires pour que vous puissiez jouer à de nouveaux jeux Wii U, profiter des fonctionnalités nouvelles ou continuer d'accéder aux services Wii U. Après la mise à jour ou la modification de votre Système Wii U, toute modification existante ou future non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U, ou l'utilisation d'un dispositif non autorisé en rapport avec votre Système Wii U, rendra le système inutilisable de manière permanente. Le contenu obtenu au moyen d'une modification non autorisée du matériel ou des logiciels de votre Système Wii U sera supprimé.

Ce produit n'utilise que les disques de jeu Wii et Wii U fabriqués pour une utilisation dans les Amériques. Cette console Wii U est conçue pour être utilisée dans les Amériques seulement.

Des brevets ont été délivrés et d'autres sont en instance à l'intérieur du pays et ailleurs. Visitez le site patents.nintendo.com pour consulter la liste des numéros de brevets.

NOTE : Ce produit ne contient pas de latex. Ce produit respecte les lois en vigueur interdisant l'emploi de substances toxiques telles que le plomb, le mercure, le cadmium, le chrome hexavalent, le polybromobiphényle ou l'éther diphénylique polybromé dans les produits de grande consommation.

Modes d'emploi de la console Wii U

Modes d'emploi disponibles

Modes d'emploi imprimés

- **Guide de démarrage rapide de la Wii U**
  Ce guide présente les informations de base pour vous permettre d'installer et d'utiliser votre console Wii U.
- **Mode d'emploi de la Wii U (présent document)**
  Ce mode d'emploi définit toutes les composants de la console et explique comment recharger les manettes, configurer les paramètres de la console et exécuter différentes opérations. Vous y trouverez aussi des informations de dépannage et les façons d'obtenir de l'aide.

Modes d'emploi électroniques intégrés

- **Mode d'emploi électronique de la Wii U ( )**
  Ce mode d'emploi décrit les fonctions de la Wii U et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés.
- **Mode d'emploi électronique du menu Wii**
  Ce mode d'emploi décrit le menu Wii et donne des instructions détaillées sur la façon d'utiliser les logiciels intégrés.

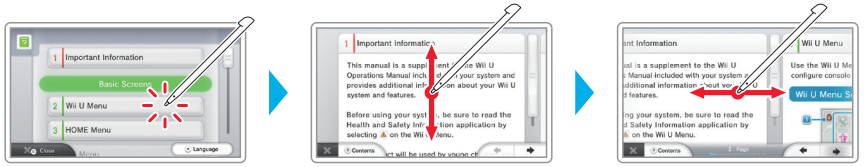
Afficher un mode d'emploi électronique

Pour afficher le mode d'emploi électronique de la Wii U, appuyez d'abord sur ⌂ sur la manette Wii U GamePad pour afficher le menu HOME, puis touchez . Pour changer la langue, appuyez sur ⊕ ou sélectionnez le bouton qui se trouve dans la partie inférieure droite de l'écran.

- Pour afficher le mode d'emploi électronique d'un logiciel Wii U en cours d'utilisation, appuyez sur ⌂.
- Touchez dans le coin inférieur gauche de l'écran tactile pour fermer le mode d'emploi et retourner à l'écran où vous vous trouviez avant d'afficher le menu HOME.

Menu HOME — Table des matières du mode d'emploi électronique

Pour vous déplacer dans le mode d'emploi, touchez l'écran avec le stylet et faites-le glisser sur la page, ou utilisez les leviers L ou R (p. 68).



Sélectionner un élément — Faire défiler les pages — Changer de page

NOTE : Les images ci-dessus sont à titre indicatif seulement. Le contenu de ces écrans peut différer de celui des écrans réels.

Table des matières

Modes d'emploi de la console Wii U. 59
Modes d'emploi disponibles 59
Afficher un mode d'emploi électronique 59
Informations sur la santé et la sécurité 62

Installation de la console

Composants de la console 66
Charger le Wii U GamePad 76
Méthodes de chargement 76
Témoin de la batterie 77
Charger la manette Wii U Pro 78
Chargement de la batterie 78
Témoin de la batterie 79
Allumer/éteindre la console 80
Allumer la console 80
Éteindre la console 81
Éteindre seulement l'écran du Wii U GamePad 81
Synchroniser les manettes 82
Synchroniser les manettes 82
Synchroniser le Wii U GamePad 82
Utiliser les manettes Wii Remote 83
Installer le capteur 83
Conseils d'utilisation 84
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote 85
Installer les piles dans la Wii Remote 85
Porter la dragonne 86
Utiliser le Nunchuk 87
Débrancher le Nunchuk 88

Configuration de la console

Paramètres de la console 90
Configuration des paramètres 90
Paramètres de l'utilisateur 91
Ajouter un utilisateur 91
Changer d'utilisateur 91
Paramètres Internet 92
Pour se connecter à Internet 92
Contrôle parental 94
Liste des restrictions possibles 94

Utilisation de la console

Transfert de données 96
Données transférables 96
Transférer les données 97
Écran du clavier 98
Écran du clavier de la Wii U 98
Modes de saisie 98
Calibrage des manettes 99
Calibrer l'écran tactile 99
Rétablir la position neutre des leviers L et R 99
Remplacer la batterie et la pile 100
Wii U GamePad 100
Manette Wii U Pro 102
Console Wii U 104

Informations à l'intention des consommateurs

Dépannage 106
Renseignements sur l'entretien et la garantie 112
Règlements concernant l'utilisation de l'équipement 113

Informations sur la santé et la sécurité

Avant d'utiliser la console Wii U, veuillez également lire les importantes informations sur la santé et la sécurité qui suivent, ainsi que les informations dans l'application Santé et sécurité disponibles depuis l'écran du menu Wii U. Cette application contient également des consignes d'utilisation importantes pour les composantes de la Wii U et ses accessoires.

Informations importantes sur la santé et la sécurité

Veuillez lire les avertissements suivants avant d'installer ou d'utiliser la console Wii U. Si ce produit est destiné à de jeunes enfants, ces informations devraient leur être lues et expliquées par un adulte. Le non-respect de ces consignes peut entraîner des blessures. Veuillez consulter les instructions du logiciel que vous utilisez pour obtenir plus d'informations sur la santé et la sécurité.

Vous trouverez dans ce mode d'emploi, le symbole ⚠, suivi des mots « AVERTISSEMENT » ou « ATTENTION ». Vous pourrez aussi trouver le mot « IMPORTANT ». Ces termes ont chacun une signification qui leur est propre, comme indiqué ci-dessous. Assurez-vous de lire et de comprendre ces termes ainsi que l'information qui apparaît à leur suite avant d'utiliser votre console Wii U.

AVERTISSEMENT : Vous avertit qu'une utilisation incorrecte de votre console Wii U pourrait entraîner des blessures graves.

ATTENTION : Vous met en garde contre une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait entraîner des blessures ou endommager la console, les pièces, les accessoires ou les jeux.

IMPORTANT : Vous informe à propos d'une utilisation incorrecte de votre console qui pourrait endommager la console, les pièces, les disques, ou les accessoires.

⚠AVERTISSEMENT – Danger de crise

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenchés par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠AVERTISSEMENT – Blessures dues aux mouvements répétitifs et fatigue oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ATTENTION – Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

⚠AVERTISSEMENT – Décharge électrique

Pour éviter toute décharge électrique lors de l'utilisation de cet appareil :

- N'utilisez pas la console Wii U pendant un orage. Il se peut que les éclairs causent une décharge électrique.
- N'utilisez que le bloc d'alimentation compris avec votre appareil.
- N'utilisez pas le bloc d'alimentation si son cordon ou ses fils sont endommagés, fendus ou cassés.
- Assurez-vous que la fiche du bloc d'alimentation est parfaitement insérée dans la prise murale ou celle de la rallonge.
- Débranchez soigneusement toutes les fiches en tirant sur la fiche et non sur le cordon. Assurez-vous que la Wii U est éteinte avant de retirer le cordon du bloc d'alimentation d'une prise.

⚠AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

La console Wii U et les accessoires, comme le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro et la manette Wii Remote peuvent émettre des ondes radio pouvant perturber le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, y compris les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas la console Wii U et les accessoires à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la console Wii U et les accessoires avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.

⚠ATTENTION – Appareil à rayon laser

La console Wii U contient un rayon laser de catégorie I. N'essayez pas de défaire la Wii U. Pour son entretien, ne la confiez qu'à du personnel qualifié.

ATTENTION : L'utilisation des commandes, les réglages ou procédures effectués d'une manière autre que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition dangereuse aux radiations.

Caractéristiques : Type de laser : semi-conducteur; Longueur d'onde : 405 nm, 660 nm
Puissance du rayon laser : max. 0,6 mW, max. 0,9 mW; Ouverture numérique : 0,85; 0,6

⚠ AVERTISSEMENT – Écoulement du liquide de la batterie

Le Wii U GamePad et la manette Wii U Pro contiennent une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des substances contenues dans la batterie ou la combustion de ces substances peuvent causer des blessures et endommager votre console Wii U. En cas d'écoulement du liquide de la batterie, évitez tout contact avec la peau. En cas de contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. En cas de contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides, des vibrations ou des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais les piles au feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Certains accessoires peuvent utiliser des piles AA. Nintendo recommande des piles alcalines de bonne qualité pour une performance optimale et une bonne autonomie des piles. Si vous utilisez des piles rechargeables à hydrure métallique de nickel (NiMH), assurez-vous de bien suivre les directives du fabricant pour les utiliser de façon sécuritaire.

Une fuite du liquide des piles peut causer des blessures et endommager votre console et les accessoires. S'il y a fuite, rincez abondamment la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact du liquide des piles avec la bouche ou les yeux. Une fuite du liquide des piles peut provoquer de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement du liquide de la batterie :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves (changez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- Nintendo recommande des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au lithium-ion, au nickel-cadmium (NiCd) ou au carbone-zinc.
- Ne laissez pas les piles dans la manette si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
- Ne rechargez pas les piles alcalines ou les piles non rechargeables.
- Insérez les piles dans le bon sens. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) sont dans la bonne position. Insérez d'abord l'extrémité portant un signe négatif. Lorsque vous retirez les piles, retirez d'abord l'extrémité portant le signe positif.
- N'utilisez pas des piles endommagées, déformées ou des piles qui coulent.
- Ne jetez jamais les piles au feu.

La console Wii U contient une pile bouton au lithium. Matériel perchloraté – une manipulation spéciale peut être indiquée. Pour plus d'information, visitez le site http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm. Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE POUR UTILISER LES BLOCS D'ALIMENTATION

Veuillez lire et suivre les précautions suivantes lors de l'installation et de l'utilisation de la console Wii U. Ne pas suivre ces directives pourrait entraîner des
dommages à votre console Wii U ou aux accessoires.

- Branchez le bloc d'alimentation dans une prise murale standard facilement accessible près de votre console Wii U.
- Assurez-vous que la ventilation autour du bloc d'alimentation et la console Wii U est adéquate et que les points d'aération ne sont pas obstrués.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à la chaleur intense.
- N'exposez pas le bloc d'alimentation ou la console Wii U à l'humidité.
- Ne placez pas d'objets remplis de liquide près du bloc d'alimentation ou de la console Wii U.

Consultez la face inférieure du bloc d'alimentation pour plus d'information.

Installation de la console

Composants de la console 66

Charger le Wii U GamePad 76

Méthodes de chargement 76

Témoin de la batterie 77

Charger la manette Wii U Pro 78

Chargement de la batterie 78

Témoin de la batterie 79

Allumer/éteindre la console 80

Allumer la console 80

Éteindre la console 81

Éteindre seulement l'écran du Wii U GamePad 81

Synchroniser les manettes 82

Synchroniser les manettes 82

Synchroniser le Wii U GamePad 82

Utiliser les manettes Wii Remote 83

Installer le capteur 83

Conseils d'utilisation 84

Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote 85

Installer les piles dans la Wii Remote 85

Porter la dragonne 86

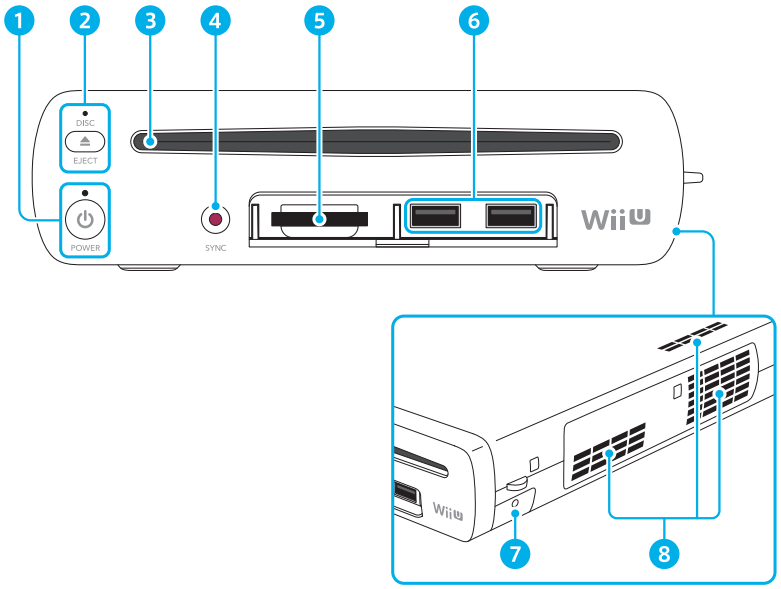
Utiliser le Nunchuk 87

Débrancher le Nunchuk 88

Composants de la console

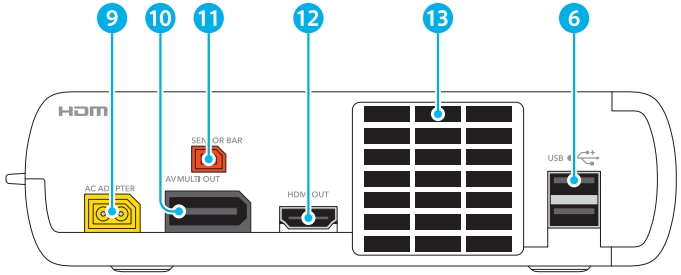
Console Wii U

Vue de face (rabat de protection ouvert)



Vue du côté droit

Vue de derrière



1 Bouton d'alimentation (POWER)
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U.
Témoin d'alimentation
Indique si la console est allumée ou éteinte. (p. 80)
● (Bleu) : La console est allumée.
● (Rouge) : La console est éteinte.

2 Bouton d'éjection du disque (EJECT)
Appuyez sur ce bouton pour éjecter le disque de la console.
Témoin de disque
Le témoin s'allume lorsqu'un disque est inséré dans la fente de chargement.

3 Fente de chargement
Insérez un disque de jeu Wii U ou Wii dans la fente de chargement.

4 Bouton de synchronisation (SYNC)
Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro (vendue séparément) ou la manette Wii Remote ou Wii Remote Plus (vendues séparément) avec la console (p. 82).

5 Fente pour carte SD
Insérez une carte SD (vendue séparément) dans la fente pour carte SD. Pour plus de détails, consultez la section **Cartes SD** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U ( ).

6 Port USB
Branchez un appareil USB (vendu séparément; les appareils portent parfois le logo) dans un port USB. POur plus de détails, consultez la section **Appareils USB** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U ( ).

7 Couvercle de la pile
Une pile bouton (CR2032) est comprise avec la console.
- Consultez l'avertissement Écoulement du liquide de la batterie dans la section Informations sur la santé et la sécurité (p. 62) pour obtenir des informations importantes au sujet de cette pile.
- Ne retirez pas la pile de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée.

8 Prises d'air

9 Prise d'alimentation

10 Sortie AV MULTI OUT

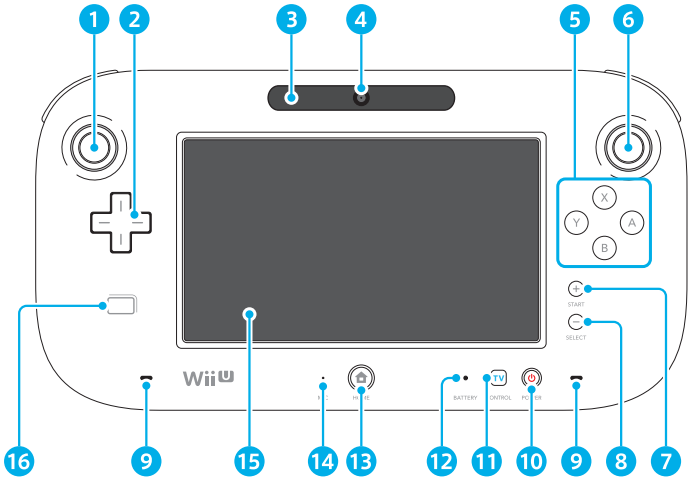
11 Prise du capteur

12 Port HDMI™

13 Grille de ventilation

Wii U GamePad

Vue de face



1 Levier L
- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

2 Croix directionnelle

3 Capteur
Fonctionne avec une manette Wii Remote (vendue séparément) lorsqu'il y a interaction avec le Wii U GamePad (cette fonction est disponible seulement avec les logiciels compatibles).

4 Appareil photo

5 Boutons A/B/X/Y

6 Levier R
- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

7 Bouton +/START

8 Bouton −/SELECT

9 Haut-parleurs

10 Bouton d'alimentation (POWER)
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U et le Wii U GamePad (p. 80).

11 Bouton TV
Appuyez sur ce bouton pour passer à l'écran de la fonction Télécommande TV. Cette fonction vous permet de contrôler votre téléviseur ou votre récepteur de télévision par câble ou satellite (p. 80).

12 Témoin de la batterie
Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 77).

13 Bouton HOME
Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (?), depuis le menu HOME.

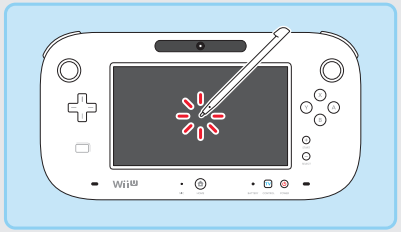
14 Microphone

15 Écran tactile

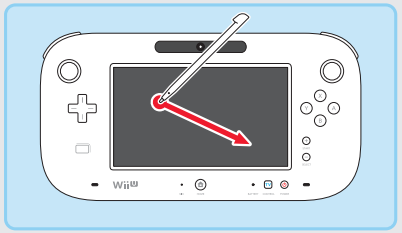
16 Point de contact NFC (communication en champ proche)
La fonction intégrée NFC permet à la console de lire ou d'écrire sur une carte compatible ou autre appareil. Cette fonction est disponible seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité).

Utiliser l'écran tactile

Utilisez le stylet ou le bout de votre doigt pour toucher délicatement l'écran.



Vous pouvez toucher l'écran tactile et faire glisser doucement la pointe du stylet sur la surface.



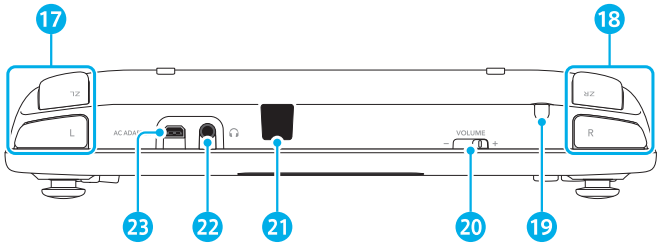
- Si l'écran tactile ne semble pas réagir correctement, vous pouvez calibrer l'écran du GamePad depuis les paramètres de la console dans le menu Wii U. Si vous éprouvez des difficultés à utiliser le menu Wii U au moyen de l'écran tactile, utilisez la croix directionnelle et Ⓐ.

Utiliser le Wii U GamePad avec le support ou la station de recharge

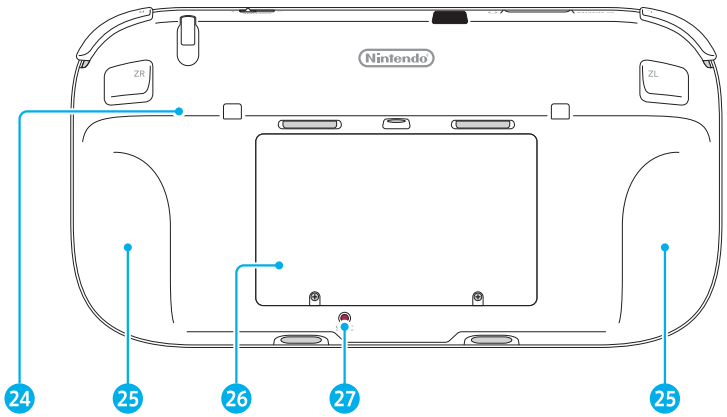
Posez le support ou la station de recharge (ces accessoires sont compris dans l'ensemble Deluxe Set) du Wii U GamePad sur une surface plane et horizontale, puis placez-y le Wii U GamePad à l'horizontale.

- Ne placez pas le Wii U GamePad à la verticale.
- Lorsque vous utilisez l'écran tactile ou les boutons du Wii U GamePad, tenez celui-ci dans vos mains (ne le laissez pas dans le support ou la station de recharge).

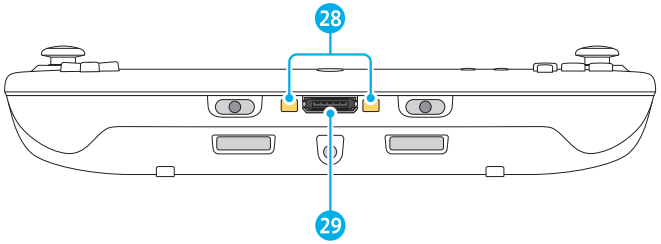
Vue du dessus



Vue de derrière



Vue du dessous



17 Boutons L et ZL

18 Boutons R et ZR

19 Porte-stylet

- Replacez toujours le stylet dans le porte-stylet lorsque vous ne l'utilisez pas.

20 Curseur de volume

Faites glisser le curseur de volume pour régler le volume des haut-parleurs du Wii U GamePad.

21 Port infrarouge

Le port infrarouge envoie et reçoit des informations via une communication infrarouge.

22 Prise audio

La prise audio vous permet de brancher un casque d'écoute (vendu séparément).

- Aucun son n'est émis par les haut-parleurs lorsqu'un casque est branché.

23 Prise d'alimentation

Branchez le bloc d'alimentation du Wii U GamePad dans la prise d'alimentation (p. 76).

24 Barre de soutien du Wii U GamePad

25 Poignées

26 Couvercle de la pile

Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie rechargeable (p. 100).

- Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.

27 Bouton de synchronisation (SYNC)

Appuyez sur ce bouton pour synchroniser le Wii U GamePad avec la console (p. 82).

28 Prises de recharge

Les prises de recharge assurent le contact avec la station de recharge.

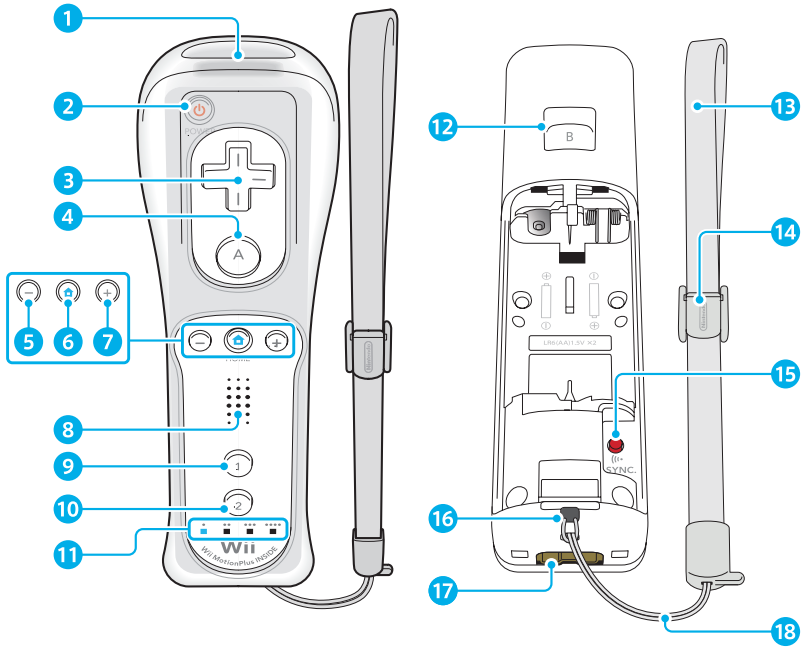
29 Prise d'accessoire

La prise d'accessoire vous permet de brancher des accessoires au Wii U GamePad.

Manette Wii Remote Plus (accessoire facultatif)

La manette Wii Remote Plus est vendue séparément. Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii et les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii de votre console.

Vue de face et de derrière

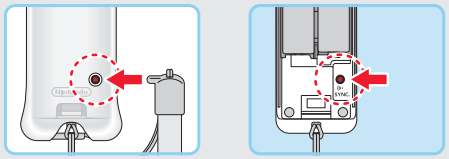


Cette illustration montre la manette sans le couvercle de la batterie.

1. Fenêtre du pointeur
2. Bouton d'alimentation (POWER)
   Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U.
3. Croix directionnelle
4. Bouton A
5. Bouton −
6. Bouton HOME
   Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu HOME. À partir de ce menu, vous pouvez notamment configurer le Wii U GamePad et les manettes Wii Remote, et consulter les modes d'emploi électroniques intégrés. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (), depuis le menu HOME.
7. Bouton +
8. Haut-parleur
9. Bouton 1
10. Bouton 2
11. Témoins du joueur
    Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.
12. Bouton B
13. Dragonne de la Wii Remote
14. Guide de la dragonne
15. Bouton de synchronisation (SYNC)
    Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii Remote Plus avec la console (comme illustré ci-dessous).
16. Attache de la dragonne
17. Prise d'extension externe
    Prise dans laquelle se branchent les accessoires comme le Nunchuk.
18. Attache de la dragonne

Utiliser le bouton SYNC

Avec certains modèles de Wii Remote, il faut retirer le couvercle de la batterie pour appuyer sur le bouton SYNC.



Recalibrer la manette Wii Remote Plus

Si le curseur à l'écran du téléviseur se déplace même quand la manette Wii Remote Plus est immobile, ou si les déplacements du curseur ne correspondent pas aux déplacements de la Wii Remote Plus, vous devez peut-être recalibrer la manette pour les raisons suivantes :

- Les piles ont été changées en cours de partie;
- La Wii Remote Plus est passée d'un endroit froid à un endroit chaud.

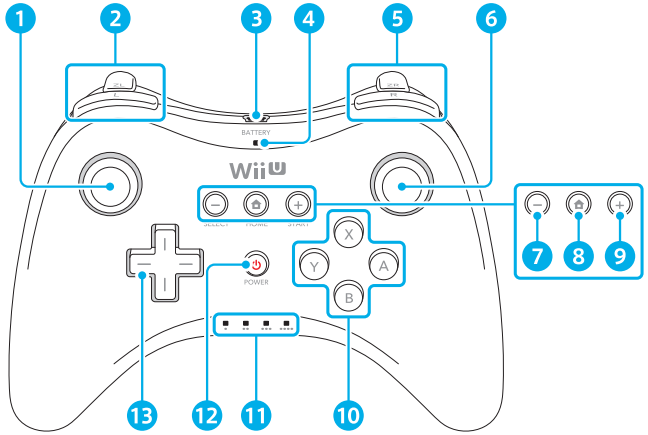
Pour recalibrer la Wii Remote Plus, déposez-la face contre terre sur une surface plane et stable. Gardez la manette immobile quelques secondes et vérifiez son bon fonctionnement. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi du jeu auquel vous jouez.

NOTE : Cette opération doit être effectuée en cours de partie.

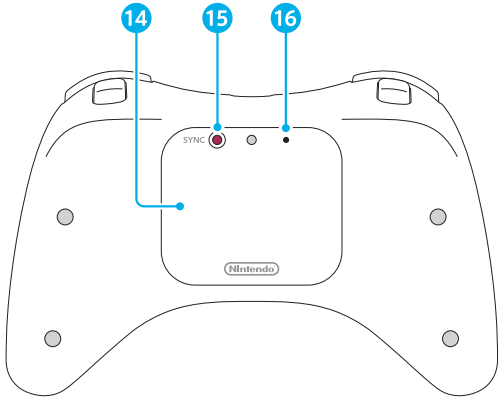
Manette Wii U Pro (accessoire facultatif)

La manette Wii U Pro est vendue séparément. Cette manette fonctionne seulement avec les logiciels Wii U compatibles (consultez l'emballage du logiciel pour obtenir des détails sur la compatibilité). Utilisez cette manette pour exécuter des commandes dans le menu Wii U et pour utiliser votre console Wii U.

Vue de face



Vue de derrière



1 Levier L
- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

2 Boutons L et ZL

3 Port USB
Branchez le câble USB dans le port USB pour charger la manette (p. 78)

4 Témoin de la batterie
Le témoin de la batterie indique le statut du chargement ainsi que la charge restante (p. 79).

5 Boutons R et ZR

6 Levier R
- On peut également appuyer sur le levier comme sur un bouton.

7 Bouton −/SELECT

8 Bouton HOME
Appuyez sur le bouton HOME pour afficher le menu HOME, d'où vous pouvez configurer la manette Wii U Pro, en vérifier la charge restante ou consulter les modes d'emploi électroniques. Consultez le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) depuis le menu HOME.

9 Bouton +/START

10 Boutons A/B/X/Y

11 Témoins du joueur
Le témoin indique le numéro du joueur qui correspond à la manette utilisée.

12 Bouton d'alimentation (POWER)
Appuyez sur ce bouton pour allumer et éteindre la console Wii U (p. 80).

13 Croix directionnelle

14 Couvercle de la pile
Vous pouvez retirer le couvercle pour remplacer la batterie rechargeable (p. 100).
- Ne retirez pas le couvercle si vous n'avez pas besoin de remplacer la batterie ou d'en vérifier l'installation.

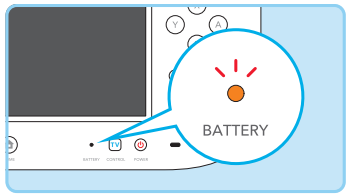
15 Bouton de synchronisation (SYNC)
Appuyez sur ce bouton pour synchroniser la manette Wii U Pro avec la console (p. 82).

16 Bouton RESET
Pour plus de détails, consultez la rubrique La manette Wii U Pro ne fonctionne pas dans la section **Dépannage** du mode d'emploi électronique de la Wii U (?).

Charger le Wii U GamePad

Vous pouvez charger le Wii U GamePad soit avec le bloc d'alimentation, soit avec la station de recharge (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set).

Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.

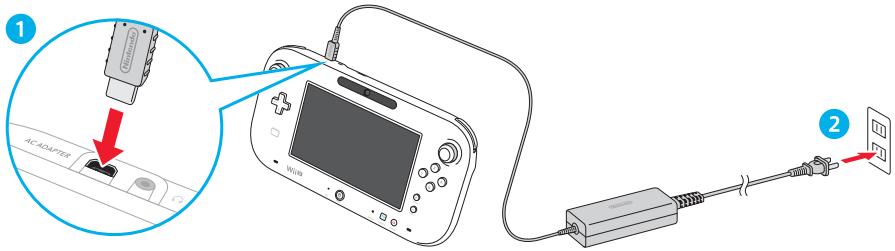


- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Assurez-vous de charger complètement la batterie la première fois, ou si la manette n'a pas été utilisée pendant une période prolongée.
- Si vous chargez la batterie en cours de partie, le témoin de la batterie ne s'éteint pas nécessairement une fois le chargement terminé.

Méthodes de chargement

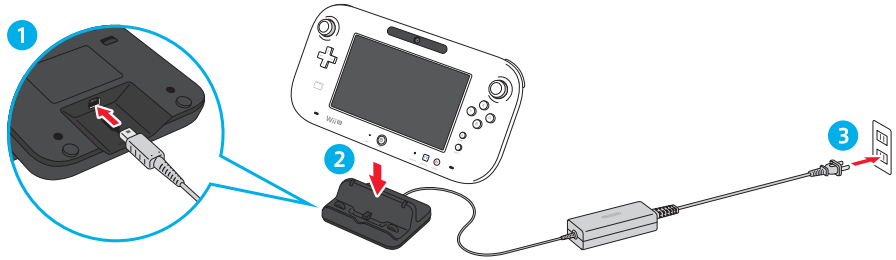
Avec le bloc d'alimentation

Branchez le Wii U GamePad comme le montre l'illustration. Une fois le chargement terminé, débranchez d'abord le bloc d'alimentation de la prise murale, puis débranchez-le du GamePad en tirant bien droit sur le connecteur.



Avec le bloc d'alimentation et la station de recharge Wii U GamePad (comprise seulement avec l'ensemble Deluxe Set)

- Branchez la station de recharge comme le montre l'illustration. Posez-la sur une surface plane et stable lorsque vous l'utilisez.



IMPORTANT :

- Le bloc d'alimentation Wii U GamePad, numéro de modèle WUP-011 (USA), n'est compatible qu'avec le Wii U GamePad et sa station de recharge. Il n'est pas compatible avec d'autres produits de Nintendo. N'utilisez pas le bloc d'alimentation avec des transformateurs de tension, avec des gradateurs ou d'autres dispositifs. Il est conçu uniquement pour être utilisé dans une prise de courant CA standard de type domestique.
- Assurez-vous que le connecteur du bloc d'alimentation est orienté dans le bon sens avant de l'insérer dans la prise d'alimentation de la manette.
- Insérez le connecteur du bloc d'alimentation bien au fond de la prise d'alimentation.
- Lorsque vous débranchez un connecteur d'une manette, de la station de recharge ou d'une prise de courant murale, tirez sur le connecteur doucement, et non sur le fil.

Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 2,5 heures

  Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.
- Autonomie : environ 3 à 5 heures

  L'autonomie varie selon la luminosité de l'écran, les fonctions utilisées (comme l'appareil photo numérique ou le microphone), l'utilisation de la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.
  - La luminosité de l'écran est réglée sur 4 par défaut. Vous pouvez changer la luminosité de l'écran dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

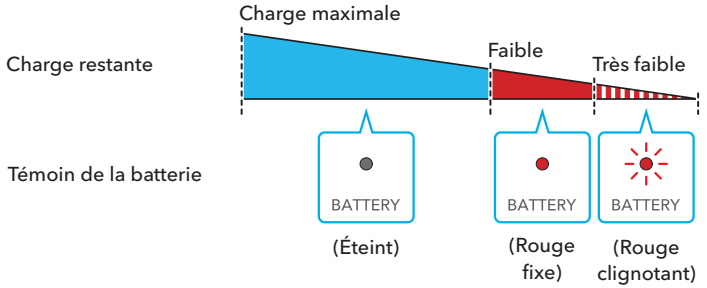
Mode économie d'énergie

Le mode économie d'énergie prolonge l'autonomie en ajustant automatiquement la luminosité et la couleur de l'écran selon ce qui est affiché. Vous pouvez activer le mode économie d'énergie dans **Wii U GamePad** dans les **Paramètres de la manette**, accessibles depuis le menu HOME.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

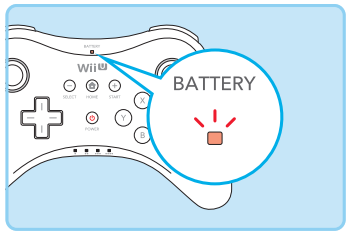
- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser le Wii U GamePad. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez le Wii U GamePad.**



Charger la manette Wii U Pro

La manette Wii U Pro est une manette sans fil conçue exclusivement pour la console Wii U. **Cette manette est vendue séparément.**

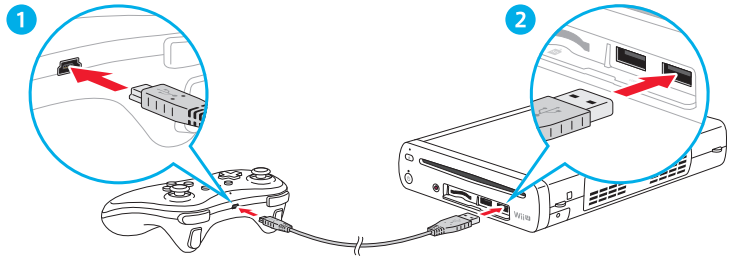
Lorsque le témoin de la batterie est orange, le chargement de la batterie est en cours. Il s'éteint une fois le chargement terminé.



- Assurez-vous de charger complètement la batterie la première fois, ou si la manette n'a pas été utilisée pendant une période prolongée.
- Avant de charger la Wii U Pro, assurez-vous que la console Wii U est allumée.
- Il est préférable de charger la batterie dans un lieu dont la température ambiante se situe entre 10 - 35°C (50 - 95°F).
- Les manettes sans fil doivent d'abord être synchronisées avec la console Wii U avant de pouvoir fonctionner (p. 82).

Chargement de la batterie

Branchez le câble USB de la manette Wii U Pro, compris avec la manette, comme illustré ci-dessous. Assurez-vous que tous les connecteurs sont insérés bien droits au fond de la prise.



Temps de chargement approximatif et autonomie

- Temps de chargement : environ 4,5 heures

  Le temps de chargement varie selon l'utilisation de la console et la charge restante.

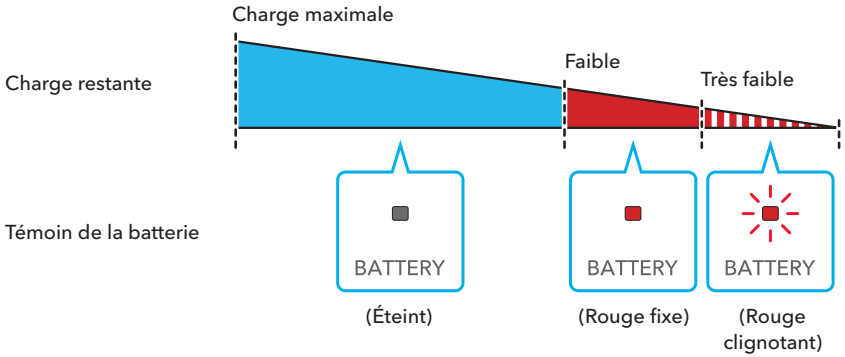
- Autonomie : environ 80 heures

  L'autonomie varie selon les fonctions utilisées, comme la fonction de vibration, la communication sans fil, la température ambiante, et d'autres facteurs.

Témoin de la batterie

Le témoin de la batterie change de couleur et d'aspect selon la charge restante de la batterie.

- Si la batterie se vide complètement en cours de partie, vous ne pourrez plus utiliser la Wii U Pro. **Si le témoin de la batterie devient rouge, rechargez la manette Wii U Pro.**



Allumer/éteindre la console

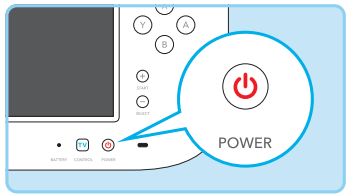
Vous pouvez allumer ou éteindre la console depuis la console elle-même ou depuis le Wii U GamePad. **Assurez-vous que le Wii U GamePad est synchronisé avec la console avant de l'utiliser.** (p. 82)

Allumer la console

Avec le bouton POWER du Wii U GamePad

Appuyer sur sur le GamePad pour allumer la console Wii U et l'écran du Wii U GamePad.

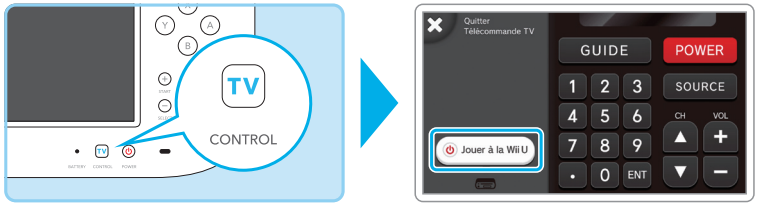
- Vous pouvez également allumer la console en appuyant sur sur une manette Wii Remote ou Wii U Pro.



Avec sur le Wii U GamePad

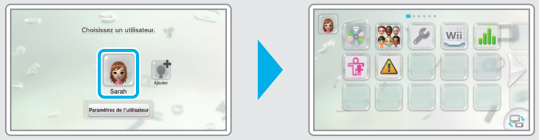
Appuyez sur sur le GamePad pour passer à l'écran de la fonction Télécommande TV. Touchez **Jouer à la Wii U.**

- La fonction Télécommande TV vous permet de contrôler votre téléviseur depuis le GamePad. Consultez la section **Télécommande TV** du mode d'emploi électronique de la Wii U ( ).



Écran de sélection de l'utilisateur

Une fois la console allumée, l'écran de sélection de l'utilisateur s'affiche. Une fois qu'un utilisateur a été sélectionné, le menu Wii U s'affiche sur l'écran du Wii U GamePad.



Éteindre la console

Maintenez le bouton POWER de la console ou de la manette enfoncé pendant au moins une seconde. La console Wii U s'éteindra, le témoin d'alimentation passera du bleu au rouge, et l'écran du GamePad s'éteindra.

- Le témoin d'alimentation ne s'éteint pas, même lorsque la console est éteinte, sauf si cette dernière est débranchée.
- Vous ne pouvez pas éteindre la console avec le GamePad lorsque vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.

Fonction d'arrêt automatique

Vous pouvez régler la console Wii U de manière à ce qu'elle s'éteigne automatiquement au bout d'un certain temps. Pour activer cette fonction, sélectionnez **Arrêt automatique** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

- Le paramètre par défaut pour cette fonction a été réglé de manière à ce que la console s'éteigne après une heure.

Éteindre seulement l'écran du Wii U GamePad

Lorsque vous n'utilisez pas le GamePad, vous pouvez l'éteindre pour économiser la batterie. Éteignez l'écran en touchant **Paramètres de la manette** dans le menu HOME.

Synchroniser les manettes

Synchronisez le Wii U GamePad, la manette Wii U Pro ou les Wii Remote avec la console Wii U avant de les utiliser. Une fois la synchronisation terminée, vous pourrez allumer et éteindre la console en appuyant sur ⏻ sur la manette. Pour plus de détails sur la synchronisation du Wii U GamePad, consultez l'information au bas de cette page.

- Vous devez installer le capteur avant de pouvoir utiliser les manettes Wii Remote. (p. 83) Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.
- Les manettes doivent toujours être synchronisées avec la console utilisée. Vous devez synchroniser les manettes à chaque fois que vous les utilisez avec une nouvelle console.
- Consultez le mode d'emploi des logiciels compatibles avec la Wii Balance Board pour obtenir des détails sur la synchronisation de cette dernière.

Synchroniser les manettes

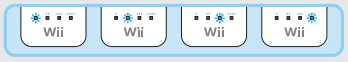
Pour synchroniser une Wii Remote, une Wii U Pro ou autre accessoire compatible, démarrez d'abord le menu Wii U, puis appuyez sur le bouton SYNC, situé à l'avant de la console Wii U.

Suivez les instructions à l'écran, puis appuyez sur SYNC sur la manette pour terminer la synchronisation.

Vous pouvez synchroniser jusqu'à dix manettes avec la console. Si vous synchronisez plus de dix manettes, les manettes sont désynchronisées automatiquement dans l'ordre dans lequel elles ont été synchronisées.

Appuyez sur le bouton SYNC d'une manette pour la synchroniser.
Pour synchroniser le Wii U GamePad, appuyez à nouveau sur le bouton SYNC de la console.
Ⓑ Retour

Le témoin du joueur s'allume une fois la synchronisation terminée. Le témoin du joueur indique à quel joueur la manette est assignée.



Témoins du joueur sur une Wii Remote

Synchroniser le Wii U GamePad

Pour synchroniser le Wii U GamePad, démarrez d'abord le menu Wii U. Appuyez deux fois sur SYNC sur l'avant de la console Wii U, puis appuyez sur SYNC sur le Wii U GamePad.

Suivez les instructions affichées à l'écran, et saisissez les symboles, comme illustré ci-contre.

Appuyez sur le bouton SYNC du Wii U GamePad et entrez les quatre symboles affichés ci-dessous.
Appuyez sur le bouton SYNC de la console Wii U pour revenir à l'écran précédent.
Ⓑ Retour

Utiliser les manettes Wii Remote

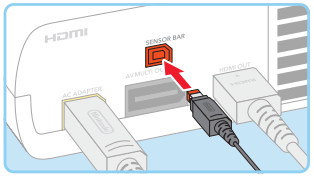
IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser les manettes Wii Remote ou Wii Remote Plus.

Vous devez installer le capteur inclus avec la console avant d'utiliser les logiciels compatibles avec les manettes Wii Remote. (Certains logiciels ne nécessitent pas de capteur.)

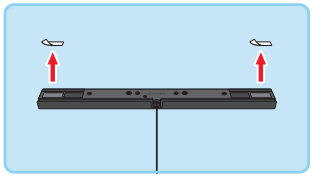
Installer le capteur

1 Branchez le capteur à la console Wii U.

NOTE : Si vous avez déjà installé un capteur pour une console Wii, vous pouvez le brancher sur la console Wii U, plutôt que d'en utiliser un autre.

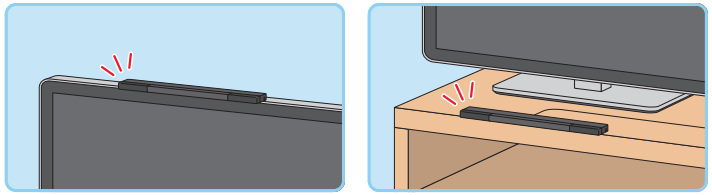


2 Retirez la pellicule protectrice du ruban mousse en dessous du capteur.



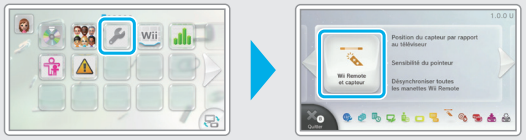
3 Placez le capteur au-dessus ou en dessous du téléviseur.

Consultez la section **Conseils de positionnement du capteur** sur la page suivante pour plus de détails.



Si vous placez votre capteur en dessous du téléviseur :

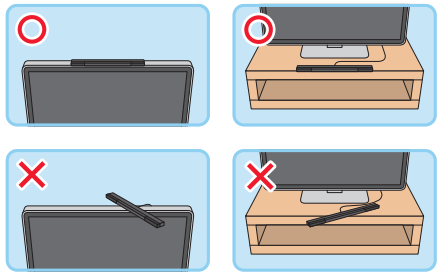
Accédez aux paramètres de la console depuis le menu Wii U. Sélectionnez **Wii Remote et capteur**, puis **Position du capteur** par rapport au téléviseur. Réglez la position du capteur à **En dessous**. (Cette étape est nécessaire pour que les manettes Wii Remote fonctionnent correctement.)


Wii
Wii Remote et capteur
Position du capteur par rapport au téléviseur
Sensibilité du pointeur
Désynchroniser toutes les manettes Wii Remote

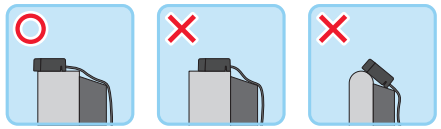
Conseils de positionnement du capteur

Alignez le centre du capteur avec le centre du téléviseur, en le plaçant bien droit.

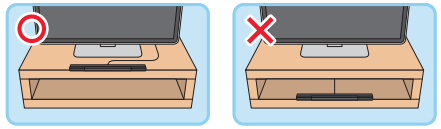
- Ne placez pas le capteur sur les prises d'air du téléviseur.



Le devant du capteur doit dépasser légèrement le devant de l'écran du téléviseur.



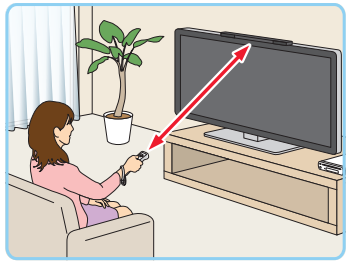
Placez le capteur sur la même surface que le téléviseur.



Conseils d'utilisation

Pour de meilleurs résultats avec la manette Wii Remote :

- Assurez-vous que le capteur est placé droit devant vous et qu'il est clairement visible.
- Assurez-vous qu'aucun obstacle ne se trouve entre la manette et la console ou le capteur.
- Tenez-vous bien en face du téléviseur, à une distance d'entre un et trois mètres (trois et dix pieds) de celui-ci.
- Vérifiez qu'aucune source de lumière vive ne se trouve derrière ou près du téléviseur.



Si la manette Wii Remote ne fonctionne pas correctement, faites les ajustements nécessaires dans **Wii Remote et capteur** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U (p. 111).

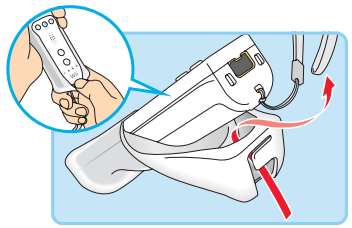
Utiliser le protecteur de la manette Wii Remote

- Assurez-vous d'insérer la manette Wii Remote dans le protecteur avant de commencer à jouer afin de réduire les risques d'endommager la manette et les objets à proximité ou de blesser les personnes qui vous entourent.

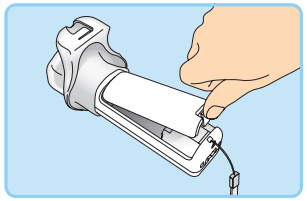
Vous devrez parfois retirer la manette du protecteur, par exemple pour remplacer les piles de la manette Wii Remote. Si vous retirez le protecteur, assurez-vous de le remettre en place avant de recommencer à jouer.

Installer les piles dans la Wii Remote

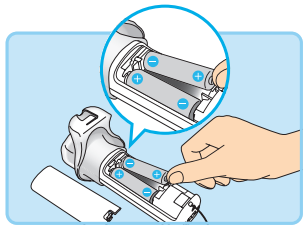
1. **Retirez le protecteur de la Wii Remote de la base de la manette et retirez la dragonne du trou du protecteur.**



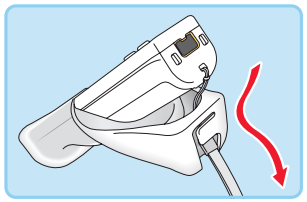
2. **Repliez le protecteur de manière à exposer le couvercle des piles, et retirez le couvercle.**



3. **Retirez les piles, le pôle positif (+) en premier. Insérez les nouvelles piles, le pôle négatif (–) en premier.**

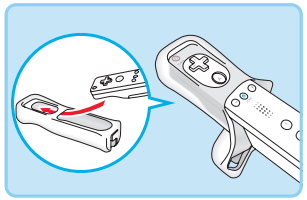


4. **Replacez le couvercle des piles et faites passer la dragonne à travers le trou au bas du protecteur. Remettez le protecteur en place.**

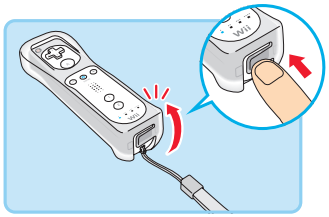


5 Si vous retirez entièrement le protecteur, remettez-le en introduisant le haut de la manette bien au fond du protecteur, comme illustré.

- Faites passer la dragonne à travers le bout du protecteur, comme illustré à l'étape 4.

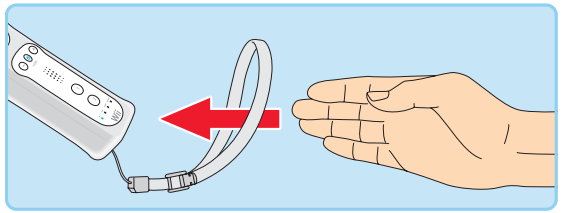


6 Insérez le couvercle de la prise d'extension externe au bas de la manette.

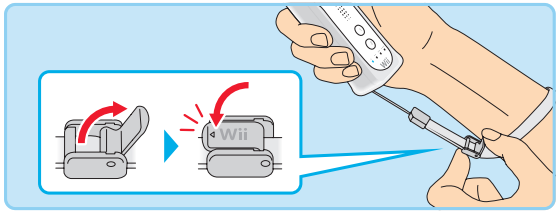


Porter la dragonne

1 Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Tenez la manette fermement dans votre main.



2 Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place.

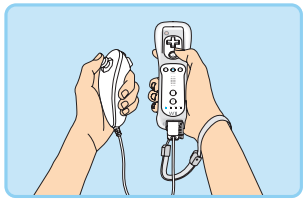


Utiliser le Nunchuk

(Le Nunchuk est un accessoire facultatif qui s'utilise avec la Wii Remote, il est vendu séparément.)

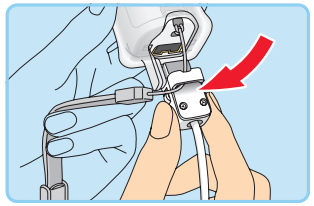
IMPORTANT : Lisez attentivement les informations sur la santé et la sécurité accessibles depuis le menu Wii U avant d'utiliser le Nunchuk.

- Le Nunchuk ne peut être utilisé qu'avec une manette Wii Remote et avec des jeux compatibles. Pour connaître les différentes commandes du jeu, consultez son mode d'emploi.

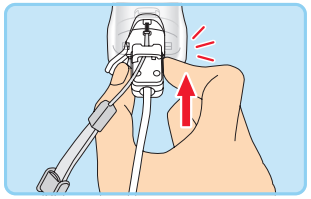


Installez le Nunchuk, comme indiqué ci-dessous. Passez le cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk pour éviter que le connecteur du Nunchuk ne se sépare de la prise d'extension externe de la manette et heurte des objets ou des personnes.

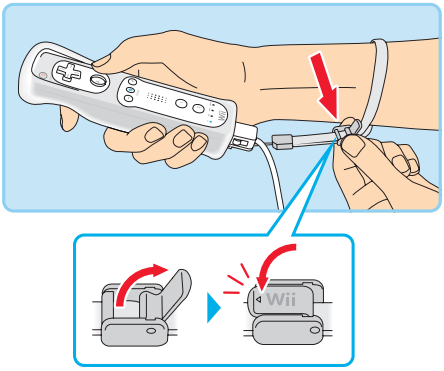
1 Passez la cordon de la dragonne dans le crochet du connecteur du Nunchuk, comme indiqué.



2 Insérez le connecteur du Nunchuk dans la prise située au bas de la manette. Vous entendrez un clic s'il est bien inséré.

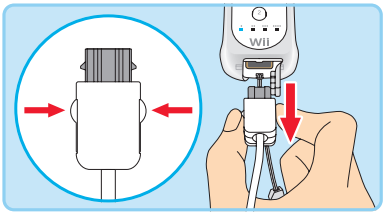


3 **Ouvrez le levier du guide de la dragonne et passez votre main dans la boucle. Ajustez le guide de manière à ce que la manette ne puisse pas glisser de votre poignet. Fermez le levier pour tenir le guide en place. Tenez la manette Wii Remote fermement lorsque vous l'utilisez.**



Débrancher le Nunchuk

Appuyez sur les boutons d'éjection du câble sur les côtés du connecteur du Nunchuk, comme illustré. Retirez le connecteur du bas de la manette.



Configuration de la console

Paramètres de la console 90
Configuration des paramètres. 90

Paramètres de l'utilisateur 91
Ajouter un utilisateur. 91
Changer d'utilisateur. 91

Paramètres Internet 92
Pour se connecter à Internet 92

Contrôle parental 94
Liste des restrictions possibles 94

Paramètres de la console

Utilisez les paramètres de la console pour configurer un bon nombre des fonctions de votre console Wii U. Configurez une connexion Internet, gérez les données sauvegardées, ou encore consultez la version de la mise à jour installée sur la console Wii U.

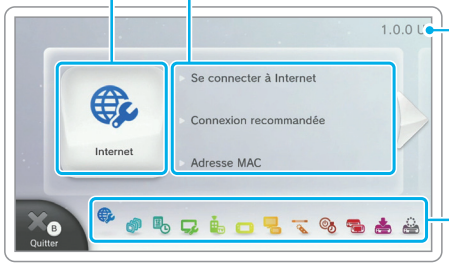
- Les paramètres de la console s'appliquent à tous les utilisateurs. Les paramètres ne peuvent pas être ajustés différemment pour chacun des utilisateurs.

Configuration des paramètres

Consultez la section **Paramètres de la console** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails sur les paramètres disponibles.

Catégorie de paramètres
Sélectionnez cette icône pour configurer les paramètres de cette catégorie.

Liste des paramètres d'une catégorie donnée



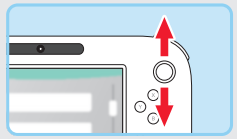
Version de la dernière mise à jour de la console

Liste des icônes des catégories de paramètres
Touchez une icône pour sélectionner une catégorie, ou faites défiler les pages en faisant glisser le stylet ou en touchant la flèche de défilement des pages.

Description des paramètres

Lorsque vous configurez un paramètre, consultez l'écran du téléviseur pour obtenir plus de détails.

Faites défiler le texte affiché sur l'écran de votre téléviseur en inclinant le levier droit du Wii U GamePad.



Paramètres de l'utilisateur

La console Wii U sauvegarde et gère les données de sauvegarde des logiciels, le temps que vous y avez consacré et d'autres informations pour chaque utilisateur.

Ajoutez un utilisateur pour les personnes qui utilisent régulièrement la console.

Ajouter un utilisateur

Allumez la console Wii U, puis sur l'écran de sélection de l'utilisateur, sélectionnez **Ajouter**, et suivez les instructions à l'écran.

Pour utiliser les services et les fonctions en ligne, vous devez d'abord configurer une connexion Internet et ajuster divers paramètres, tels que les paramètres d'utilisateur. Consultez la section **Paramètres de l'utilisateur** dans le mode d'emploi électronique de la Wii U (?) pour plus de détails.

- Une console peut être partagée par 12 utilisateurs différents.
- Vous pouvez ajouter des utilisateurs en touchant le Mii situé en haut à gauche du menu Wii U.

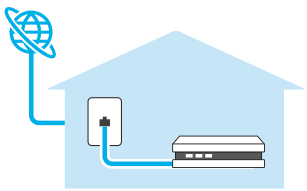
Changer d'utilisateur

Sélectionnez le Mii situé en haut à gauche du menu Wii U pour afficher l'écran de sélection de l'utilisateur. Pour changer d'utilisateur, touchez un Mii.

Pour pouvoir changer le Mii associé à un utilisateur ou pour effacer un utilisateur, sélectionnez **Paramètres de l'utilisateur**.

Paramètres Internet

Connectez votre console à Internet pour télécharger des logiciels qui ne sont pas offerts en magasin et pour jouer avec des gens partout dans le monde.



Pour se connecter à Internet

Ce qu'il vous faut dépend de l'environnement Internet que vous avez à la maison :

Disposez-vous d'une connexion Internet haute vitesse, par câble ou DSL, par exemple?

Oui ↓

Non ↘ Installez une connexion Internet haute vitesse (détails à la page suivante).

Disposez-vous d'un environnement pour réseau sans fil (point d'accès LAN sans fil)?

Oui ↓

Non ↘ Installez un adaptateur LAN Wii [RVL-015] (voir la page suivante).

Votre point d'accès LAN sans fil est-il compatible avec les normes 802.11n, 802.11g, ou 802.11b?

Oui ↓

Non ↘ Installez un point d'accès compatible avec les normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b (voir la page suivante).

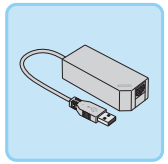
Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant **Internet** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.

Environnement Internet haute vitesse

Un bon nombre de façons d'accéder à une connexion haute-vitesse peuvent être disponibles chez vous. Mentionnons, entre autres, la connexion par câble ou DSL (ligne d'abonné numérique) et les réseaux de fibres optiques. Consultez les fournisseurs d'accès Internet haute vitesse près de chez vous pour plus de détails.

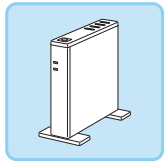
Point d'accès (par câble ou sans fil)

Vous devez disposer d'un des appareils suivants :



Adaptateur LAN Wii (vendu séparément)

Brancher la console à Internet au moyen d'une connexion par câble. Consultez le mode d'emploi de l'adaptateur LAN Wii pour plus de détails sur son utilisation.



Point d'accès LAN sans fil (vendu séparément)

Utilisez un point d'accès conforme aux normes 802.11n, 802.11g ou 802.11b pour établir une connexion Internet sans fil.

L'installation de la connexion est plus simple si votre point d'accès est compatible avec l'une des normes suivantes :

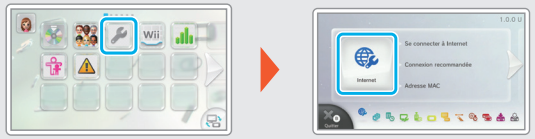
AOSS™ AOSS

Wi-Fi Protected Setup

- Si vous disposez d'un modem en mode bridge sans fonction de routeur, vous devrez vous munir d'un routeur haute vitesse.
- Visitez le site support.nintendo.com pour consulter la liste des points d'accès sans fil (routeurs) compatibles avec la console Wii U. Vous ne pouvez pas utiliser un point d'accès compatible uniquement avec la norme 802.11a.

Lorsque votre installation réseau est prête à être utilisée...

Configurez vos paramètres de connexion en sélectionnant **Internet** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.



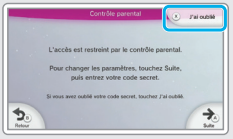
Contrôle parental

Lorqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental peut restreindre le téléchargement et l'utilisation de certains contenus sur la console Wii U. Vous pouvez également restreindre l'utilisation de certaines fonctions de la console Wii U.

- Lorsqu'elle est activée, la fonction de contrôle parental restreint l'accès à certains paramètres de la console, comme les paramètres Internet, le transfert de données et le rétablissement de la configuration par défaut. Vous devrez utiliser votre code secret pour accéder à ces fonctions.

IMPORTANT : La fonction de contrôle parental doit être configurée par un parent ou tuteur légal.

Code secret


Contrôle parental
J'ai oublié
L'accès est restreint par le contrôle parental.
Pour changer les paramètres, touchez Suite,
puis entrez votre code secret.
Si vous avez oublié votre code secret, touchez J'ai oublié.
Retour
Suite

N'oubliez pas le code secret et la réponse à la question personnelle que vous choisissez au moment de configurer la fonction de contrôle parental. Si vous les oubliez, touchez **J'ai oublié** en haut à droite de l'écran, et suivez les instructions à l'écran.

Liste des restrictions possibles

Consultez la section **Contrôle parental** du mode d'emploi électronique de la Wii U ( ) pour plus de détails.

IMPORTANT : Les restrictions possibles varient selon les fonctions disponibles de la console. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour obtenir la liste complète des restrictions possibles.

Classification de l'ESRB	Restreignez l'accès à certains logiciels (y compris ceux achetés dans Nintendo eShop) en fonction de leur classification de l'ESRB.
Interactions en ligne dans les jeux	Bloquez les fonctions en ligne et l'échange de contenu depuis les jeux.
Navigateur Internet	Restreignez l'utilisation du navigateur Internet.
Services d'achat Wii U	Restreignez l'utilisation de cartes de crédit ou l'achat de logiciels depuis les services comme Nintendo eShop.
Miiverse	Restreignez la lecture et la publication de contenu dans Miiverse.
Ajout d'amis	Restreignez l'ajout d'amis.
Contenu autre que les jeux	Restreignez le visionnement de contenus vidéo en continu. Cette restriction peut également s'appliquer aux logiciels qui incluent des fonctionnalités de lecture de vidéos.
Gestion des données	Empêchez les utilisateurs d'effacer ou de déplacer des logiciels ou de sauvegarder des données via la gestion des données.
Paramètres Internet	Empêchez l'ajout, la modification et l'effacement des paramètres Internet.

- Certaines fonctions, comme ajouter un utilisateur (p. 91) et rétablir la configuration par défaut, sont restreintes automatiquement.
- Le menu Wii U et le menu Wii offrent différentes restrictions possibles.

Utilisation de la console

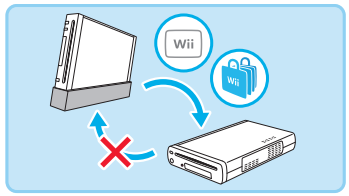
Transfert de données 96
Données transférables 96
Transférer les données 97

Écran du clavier 98
Écran du clavier de la Wii U 98
Modes de saisie 98

Calibrage des manettes 99
Calibrer l'écran tactile 99
Rétablir la position neutre des leviers L et R 99

Remplacer la batterie et la pile 100
Wii U GamePad 100
Manette Wii U Pro 102
Console Wii U 104

Transfert de données



Vous pouvez transférer des logiciels, des données de sauvegarde et d'autres données de votre console Wii vers votre console Wii U.

Pour effectuer le transfert, vous avez besoin d'une console Wii U et du matériel suivant :

- Une console Wii en état de fonctionner et deux manettes Wii Remote, dont l'une est synchronisée avec la console Wii et l'autre avec la console Wii U; (p. 82)
- Une carte de mémoire SD/SDHC avec au moins 512 Mo d'espace libre;
- Une connexion Internet haute vitesse (les deux consoles doivent être connectées à Internet)
  - Consultez le mode d'emploi de la Wii - Chaînes et paramètres pour obtenir plus de détails sur la connexion Internet pour la console Wii.

IMPORTANT : Les données transférées sont effacées définitivement de la console Wii. Les données transférées vers la console Wii U ne peuvent pas être transférées à nouveau vers la console Wii dont elles sont issues. Les données ne peuvent pas être transférées depuis une console Wii U vers une console Wii.

Données transférables

Seules les données ci-dessous peuvent être transférées. Toutes les données transférables sont transférées en une seule fois. Vous ne pouvez donc pas sélectionner individuellement des données à transférer. Visitez **support.nintendo.com** pour plus de détails.

Wii Logiciels Wii	● Logiciels Wii et leurs données de sauvegarde[1] ● WiiWare et leurs données de sauvegarde[1,2] ● Logiciels du Virtual Console et leurs données de sauvegarde[1,2] ● Contenu additionnel
Chaîne boutique Wii	● Wii Points[3] ● Chaîne boutique Wii et opérations du compte
Autres	● Mii[4]

1 Si vous voulez transférer des données de sauvegarde Wii contenues sur une carte SD, transférez-les d'abord vers la mémoire de la console Wii.
2 Les logiciels intégrés ne peuvent pas être transférés. Visitez support.nintendo.com pour plus de détails.
3 Les Wii Points que vous avez achetés seront ajoutés à votre compte de la Chaîne boutique Wii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U. Si le nombre total de Wii Points dépasserait 10 000 points, le transfert ne sera pas effectué.
4 Les Mii sont transférés à la Chaîne Mii, accessible depuis le menu Wii de la console Wii U.

Effacer des logiciels ou les déplacer d'une carte SD vers une console Wii U

Si vous effacez des logiciels achetés via la Chaîne boutique Wii, ou si vous les déplacez vers une carte SD, vous pourrez les télécharger à nouveau via la Chaîne boutique Wii (accessible depuis le menu Wii de la console Wii U).

Transférer les données

IMPORTANT : Pour éviter de perdre des données ou d'endommager votre console ou ses composants, ne retirez pas la carte SD, n'éteignez pas la console et ne débranchez pas le bloc d'alimentation au cours du transfert de données.

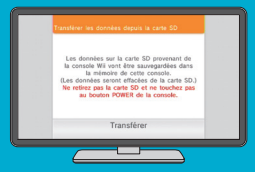
Les deux consoles doivent être branchées à un téléviseur. Si elles sont branchées au même téléviseur, vous devrez alterner entre les deux consoles au cours des étapes du transfert. Vous pouvez procéder de deux façons :

- Utilisez le sélecteur de source du téléviseur pour passer d'une console à l'autre.
- Branchez d'abord le câble AV compris avec votre console Wii dans la prise de votre téléviseur. Puis branchez-le alternativement dans une console, puis dans l'autre, au cours des étapes du transfert. (À chaque fois que vous faites passer la carte SD d'une console à l'autre, faites aussi passer le câble à l'autre console.)

Suivez les instructions illustrées ci-dessous et les instructions qui s'affichent à l'écran. Utilisez la manette Wii Remote pour vous déplacer et faire vos choix.

Wii U

1. Insérez la carte SD dans la console Wii U.
2. Démarrez le menu Wii de la console Wii U et sélectionnez **Transfert Wii**.
3. Suivez les instructions à l'écran.
4. Retirez la carte SD de la console Wii U et insérez cette dernière dans la console Wii.



1. Pour démarrer le transfer de données, insérez la carte SD dans la console Wii U.
2. Confirmez le message et sélectionnez Transfert.
3. Une fois sauvegardées sur la console Wii U, les données sont effacées de la carte SD.

Wii

1. Une fois la carte SD insérez dans la console Wii, démarrez la Chaîne boutique Wii et téléchargez l'utilitaire de transfert de données.
2. Lorsque le téléchargement est terminé, sélectionnez l'utilitaire de transfert et commencez à extraire les données.
3. Une fois cette étape terminée, retirez la carte SD de la console Wii et insérez la carte dans la console Wii U.

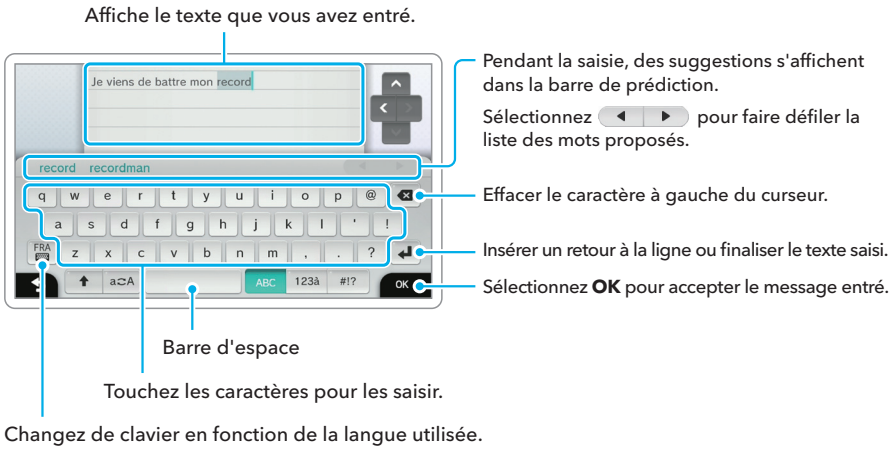
   NOTE : Les données transférables sont sauvegardées sur la carte SD qui était utilisée avec la console Wii U.

Écran du clavier

Vous pouvez entrer du texte grâce au clavier affiché à l'écran.

Écran du clavier de la Wii U

Touchez les caractères du clavier pour les saisir. Vous pouvez aussi changer de mode de saisie (l'illustration ci-dessous montre le clavier alphanumérique).


Affiche le texte que vous avez entré.
Je viens de battre mon record
record recordman
Pendant la saisie, des suggestions s'affichent dans la barre de prédiction.
Sélectionnez pour faire défiler la liste des mots proposés.
Effacer le caractère à gauche du curseur.
Insérer un retour à la ligne ou finaliser le texte saisi.
Sélectionnez OK pour accepter le message entré.
Barre d'espace
Touchez les caractères pour les saisir.
Changez de clavier en fonction de la langue utilisée.

Modes de saisie

Il y a trois modes de saisie principaux. (Certains logiciels n'offrent pas tous les modes.)

Clavier alphanumérique	Clavier semblable à celui d'un ordinateur.
Caractères spéciaux	Clavier contenant des chiffres, des caractères accentués et des caractères spéciaux.
Symboles	Clavier contenant des symboles et autres ensembles de caractères.

Calibrage des manettes

Suivez les instructions suivantes pour calibrer l'écran tactile ou rétablir la position neutre des boutons L et R du Wii U GamePad si leur bon fonctionnement semble perturbé.

Calibrer l'écran tactile

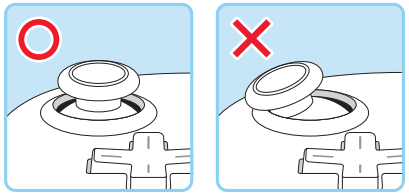
Démarrez le menu Wii U et sélectionnez les paramètres de la console. Sélectionnez ensuite l'option de calibrage de l'écran tactile du GamePad et suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Si l'écran tactile ne fonctionne pas correctement, utilisez la croix directionnelle et Ⓐ.

Rétablir la position neutre des leviers L et R

La position neutre des leviers de contrôle peut être faussée s'ils sont inclinés au moment :

- d'allumer la console;
- de démarrer un logiciel;
- de quitter un logiciel et de retourner au menu Wii U.

Si la position neutre des leviers est faussée, les commandes deviennent difficiles à exécuter et les objets à l'écran peuvent bouger même si vous n'utilisez pas la manette.



Levier gauche du Wii U GamePad

Marche à suivre

Pour rétablir la position neutre des leviers de contrôle, relâchez-les, puis maintenez simultanément enfoncés Ⓐ, Ⓑ, ⊕, et ⊖ pendant au moins trois secondes.

Remplacer la batterie et la pile

Les batteries rechargeables s'usent au fur et à mesure des cycles de chargement et leur autonomie lorsque la charge est pleine diminue avec les temps (après 500 cycles, l'autonomie peut diminuer de 70%). Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie.

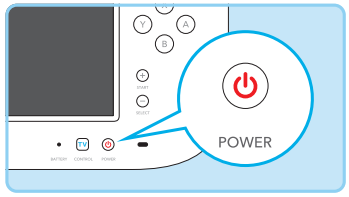
IMPORTANT : Les batteries devraient toujours être remplacées par un adulte.

Wii U GamePad

N'utilisez aucune batterie autre que la batterie Wii U GamePad, modèle numéro WUP-012. Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

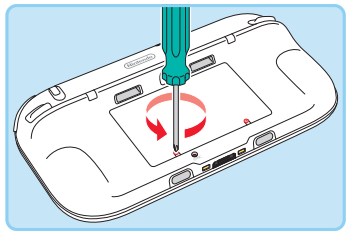
- Pour éviter d'endommager les vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptée (cruciforme, taille 0).
- Avant de remplacer la batterie, éteignez la manette et débranchez le bloc d'alimentation, s'il est branché.

1 Maintenez ⏻ enfoncé pendant au moins une seconde pour éteindre la manette.



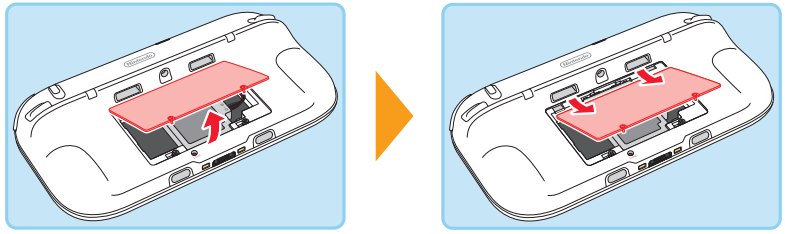
2 Desserrez les vis du couvercle de la batterie.

Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer les vis sans les retirer complètement.



3 Retirez le couvercle de la batterie.

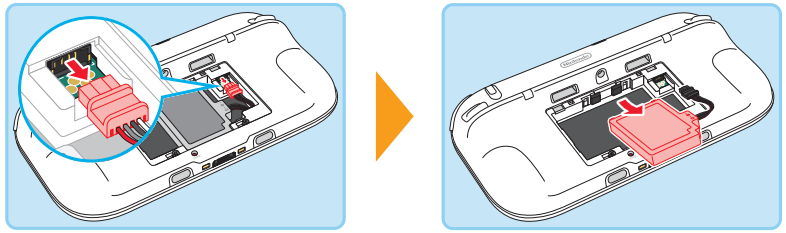
Soulevez le couvercle de la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.



4 Retirez la batterie

Débranchez d'abord le connecteur, puis retirez la batterie, tel qu'illustré ci-dessous.

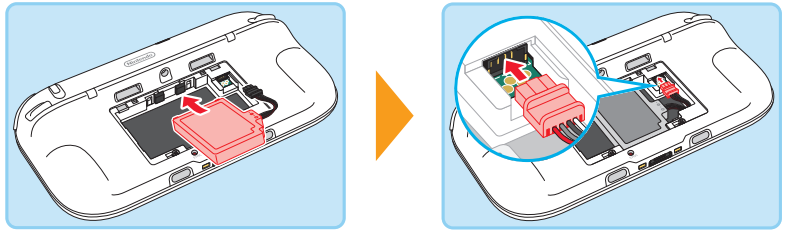
- Lorsque vous débranchez la batterie, tirez sur le connecteur et non sur le câble.
- Merci de recycler vos batteries usagées (p. 103)



5 Patienter au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie.

Assurez-vous que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

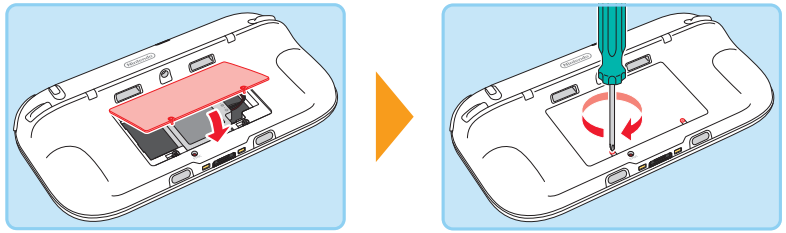
- Un délai de dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie permet au témoin d'alimentation de bien se réajuster.



6 Replacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la batterie bien en place, resserrez les deux vis, sans trop les serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la batterie et de serrer les vis avant de rallumer la console.



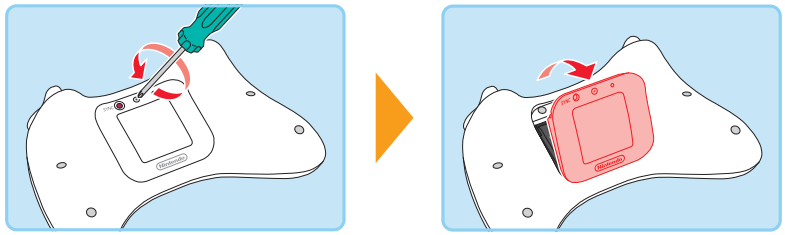
Manette Wii U Pro

N'utilisez aucune batterie autre que la batterie rechargeable pour la manette Wii U Pro, modèle numéro CTR-003.
Une batterie de rechange peut être commandée sur le site Internet de Nintendo, store.nintendo.com (aux États-Unis et au Canada seulement) ou en appelant le service à la clientèle au 1 800 255-3700.

- Avant de remplacer la batterie, éteignez la console Wii U et débranchez le câble USB, s'il est branché à la manette.
- Pour éviter d'endommager la vis ou le pas de vis, utlisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptées (cruciforme, taille 0).

1 Desserrez la vis et retirez le couvercle de la batterie.

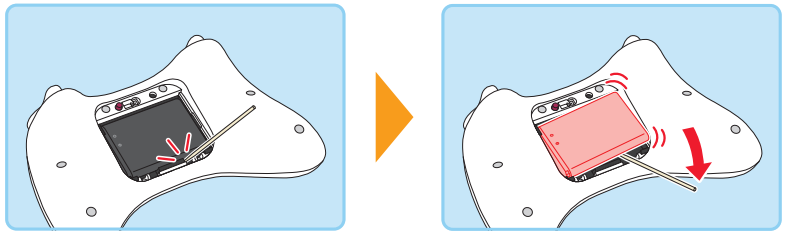
Le couvercle de la batterie est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.



2 Retirez la batterie

Insérez la pointe du stylet du Wii U GamePad sous la batterie, tel qu'illustré, et soulevez doucement le couvercle pour pouvoir retirer la batterie.

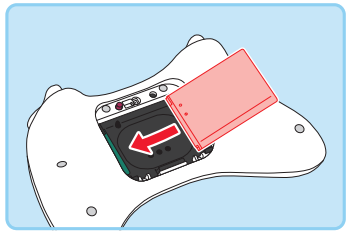
- Veuillez recycler toute batterie usagée (p. 103).



3 Patienter au moins dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie.

Assurez-vous que la batterie est orientée dans la bonne direction, tel qu'illustré.

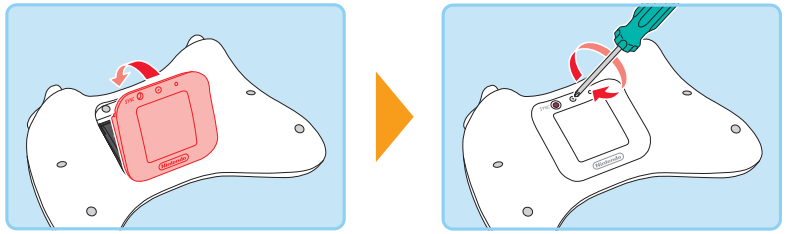
- Un délai de dix secondes avant d'insérer la nouvelle batterie permet au témoin d'alimentation de bien se réajuster.



4 Replacez le couvercle de la batterie.

Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile et de serrer la vis avant de rallumer la console.



MERCI DE RECYCLER VOS BATTERIES USAGÉES

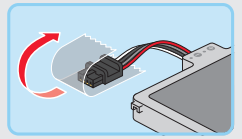
Lorsque vous désirez vous disposer d'une batterie rechargeable, veuillez vous conformer aux lois et règlements en vigueur dans votre région.

Couvrez les bornes de la batterie avec du ruban gommé avant de la recycler.

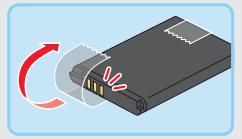
- Ne désassemblez pas et ne tentez pas de réparer ou de déformer la batterie.
- Ne jamais jeter de batteries usagées dans des flammes.

Pour trouver un point de collecte des batteries ou piles rechargeables, contactez le centre d'élimination des déchets de votre région ou visitez : www.recyc-quebec.gouv.qc.ca.

Pour plus d'informations ou pour obtenir de l'aide de Nintendo, visitez recycle.nintendo.com.



Batterie pour le Wii U GamePad



Batterie pour la manette Wii U Pro

Console Wii U

La console Wii U utilise une pile bouton au lithium. **Matériel perchloraté – une manipulation spéciale peut être indiquée.** Pour plus d'information, visitez le site http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm.

- Ne retirez pas la batterie de la console Wii U si elle n'a pas besoin d'être remplacée (si l'horloge cesse de fonctionner).
- Pour éviter d'endommager les vis ou le pas de vis, utilisez toujours un tournevis de taille et de forme adaptée (cruciforme, taille 0).

1 Assurez-vous que le témoin de disque n'est pas allumé.

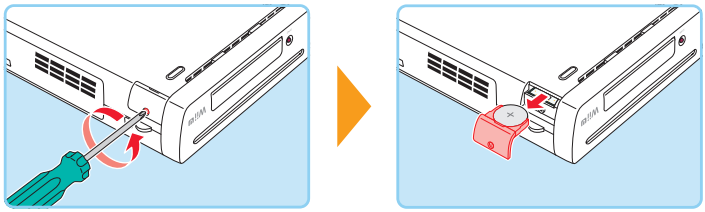
Si le témoin de disque est allumé, appuyez sur ⏏ sur le devant de la console pour éjecter le disque.

2 Éteignez la console et débranchez le bloc d'alimentation.

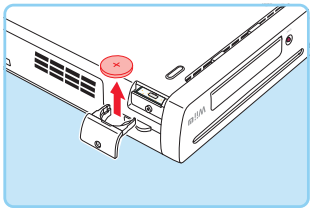
Assurez-vous que le témoin d'alimentation est éteint, puis débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale.

3 Retournez la console, puis retirez le couvercle de la pile.

Le couvercle de la pile est conçu de manière à ce que l'on puisse desserrer la vis sans la retirer complètement.



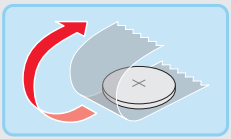
4 Retirez la pile bouton, puis replacez le couvercle de la pile.



Insérez une nouvelle pile (de type CR2032), le côté positif (+) vers le haut, puis replacez le couvercle de la pile. Une fois le couvercle de la pile bien en place, resserrez la vis, sans trop la serrer.

IMPORTANT : Assurez-vous de toujours replacer le couvercle de la pile et de serrer la vis avant de rallumer la console.

Maniement des piles bouton usagées



- Couvrez le côté positif (+) et négatif (-) avec du ruban gommé.
- Conformez-vous aux lois et règlements en vigueur dans votre région.
- Pour plus d'information, visitez le site http://www.dtsc.ca.gov/HazardousWaste/Perchlorate/index.cfm.

Informations à l'intention des consommateurs

Dépannage 106
Renseignements sur l'entretien et la garantie 112
Règlements concernant l'utilisation de l'équipement . . . 113

Dépannage

Veuillez consulter les solutions aux problèmes courants proposées ci-dessous avant d'essayer d'obtenir de l'aide. Visitez **support.nintendo.com** pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

- Consultez la section **Dépannage** du le mode d'emploi électronique de la Wii U ( ) pour obtenir des informations supplémentaires.
- Pour savoir comment utiliser l'écran du menu Wii, consultez son mode d'emploi électronique ( ).
- Consultez également le mode d'emploi de chaque logiciel et accessoire que vous utilisez.

Alimentation et température d'utilisation

La console Wii U ne s'allume pas.	
Est-ce que les connecteurs CC et CA du bloc d'alimentation sont insérés comme il faut?	Vérifiez que les connecteurs sont bien branchés (consultez le guide de démarrage rapide).
Est-ce que le témoin d'alimentation de la console Wii U est allumé?	Si le témoin d'alimentation de la console Wii U ne s'allume pas après que vous ayez appuyé sur le bouton POWER, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale, patientez deux minutes, et rebranchez-le. Si le témoin d'alimentation est rouge et qu'il clignote, débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. Choisissez un emplacement où la console ne sera pas exposée à des températures élevées et qui offre assez d'espace pour assurer une bonne ventilation (au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet). Patientez environ deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation dans la prise murale et allumez la console.

Le Wii U GamePad ne s'allume pas.	
Est-ce que la batterie est vide?	Chargez le Wii U GamePad (p. 76). Si le témoin de charge est oranger et qu'il clignote pendant le chargement, consultez les informations sur le remplacement de la batterie pour vous assurer que la batterie est bien en place (p. 100).

La console Wii U s'éteint soudainement	
Y a-t-il de la poussière ou d'autres corps étrangers qui entravent la ventilation de la console?	Débranchez le bloc d'alimentation de la console Wii U de la prise murale, enlevez la poussière, les saletés ou corps étrangers de la grille de ventilation.
Est-ce que la console se trouve dans un emplacement où elle est exposée à des températures élevées?	Éloignez la console des sources de chaleur et assurez-vous qu'il y a au moins 10 cm (4 po) entre la grille de ventilation et tout autre objet.
Est-ce que la fonction d'arrêt automatique de la console est activée?	Si la fonction d'arrêt automatique de la console est activée, la console s'éteint automatiquement après une période d'inactivité prédéterminée. Vous pouvez régler le paramètre d'**arrêt automatique** dans les paramètres de la console depuis le menu Wii U.

La température de la console Wii U ou la manette Wii U GamePad semble trop élevée.	
Est-ce que la console ou la manette sont exposées à des températures élevées? Est-ce que la manette est utilisée pour de longues périodes sans être rechargée?	Une utilisation prolongée peut réchauffer la console. Il est conseillé d'utiliser la console et ses composants dans un environnement dont la température ambiante est de : Console Wii U : 10 - 40 °C (50 - 104 °F) Wii U GamePad : 10 - 35 °C (50 - 95 °F) Manette Wii U Pro 10 - 35 °C (50 - 95 °F)

La console Wii U ne s'éteint pas (le témoin d'alimentation ne devient pas rouge).	
Avez-vous maintenu le bouton POWER enfoncé pendant au moins une seconde?	Si la console ne s'éteint pas après que vous ayez maintenu le bouton POWER enfoncé pendant au moins une seconde (le témoin d'alimentation devrait passer du bleu au rouge), débranchez le bloc d'alimentation de la prise murale. • Vous ne pouvez pas éteindre la console à l'aide de la manette Wii U GamePad si vous utilisez le menu Wii ou un disque de jeu Wii.

Le Wii U GamePad ne s'éteint pas.	
Avez-vous maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant au moins une seconde?	Si la manette ne s'éteint pas après que vous ayez maintenu le bouton POWER du GamePad enfoncé pendant au moins une seconde, maintenez-le enfoncé pendant au moins quatre secondes.

Le témoin de la batterie du Wii U GamePad ne s'allume pas.
Le témoin de la batterie s'allume seulement pendant le chargement de la batterie ou lorsque la batterie est presque vide.

Batteries et chargement

La batterie ne se recharge pas, ou la période de chargement est très longue.	
Utilisez-vous les bons accessoires de chargement?	• **Wii U GamePad** – utilisez le bloc d'alimentation Wii U GamePad, modèle numéro WUP-011(USA). • **Manette Wii U Pro** – utilisez le câble USB pour manette Wii U Pro, modèle numéro WUP-018.
Est-ce que le connecteur du bloc d'alimentation ou du câble USB est bien branché? **NOTE :** Vous pouvez ne pouvez charger la manette Wii U Pro que lorsque la console Wii U est allumée.	• **Wii U GamePad** – débranchez le bloc d'alimentation pendant deux minutes, puis rebranchez-le dans la manette ou la station de recharge et dans la prise murale. Essayez à nouveau de charger la manette (p. 76). • **Wii U Pro Controller** – débranchez le câble USB cable, patientez quelques secondes, puis rebranchez-le et essayez à nouveau de charger la manette (p. 78).
Est-ce que la température ambiante se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F)?	Il est recommandé de charger ces accessoires dans un environnement dont la température se situe entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F). Le chargement de la batterie peut être affecté par les températures extrêmes.
Est-ce que le témoin de la batterie est oranger et clignote-t-il?	Assurez-vous que la batterie en bien en place. Consultez la section intitulée Remplacer la batterie pour plus de détails (p. 100). Si le témoin continue de clignoter au cours du chargement, communiquez avec les service à la clientèle de Nintendo.

La batterie met du temps à se recharger ou l'autonomie de la batterie est faible.	
Est-ce que la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F)?	L'autonomie peut diminuer et la période de chargement peut augmenter si la température ambiante se situe sous 10 °C (50 °F). Pour obtenir de meilleurs résultats, il est recommandé d'utiliser la console dans une température ambiante entre entre 10 et 35 °C (50 et 95 °F).
Est-ce que vous utilisez une vieille batterie?	La performance de la batterie diminuera avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si vous trouvez que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 100).

La batterie semble légèrement gonflée.
La batterie peut gonfler avec le temps et au fur et à mesure des cycles de chargement. Si la batterie semble gonflée et que l'autonomie a diminué de façon considérable, remplacez la batterie (p. 100). Si du liquide s'écoule de la batterie ou que celle-ci est exposée à de l'humidité, consultez l'avertissement sur l'écoulement du liquide de la batterie dans les (p. 62) informations sur la santé et la sécurité et communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des information sur les réparations.

Image et son du téléviseur

Aucune image n'apparaît à l'écran du téléviseur, ou aucun son n'est émis par les haut-parleurs.	
Est-ce que la bonne source d'entrée du téléviseur a été sélectionnée?	Appuyez sur le bouton de sélection d'entrée du téléviseur autant de fois qu'il est nécessaire pour que l'écran de la Wii U s'affiche. • Si vous utilisez un câble HDMI, il se pourrait que l'image prenne un certain temps avant d'apparaître à l'écran du téléviseur. Cela peut varier d'un modèle de téléviseur à l'autre. Patientez un moment après avoir changé la source d'entrée.
Est-ce que le raccordement et la résolution de l'écran ont bien été configurés?	Vérifiez que la configuration sélectionnée dans **Raccordement** dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U, correspond au type de raccordement utilisé avec votre téléviseur.
Utilisez-vous des accessoires non agréés par Nintendo ou qui ne sont pas conçus pour la console Wii U?	Retirez de la console tout composant ou accessoire non agréé ou incompatible.

Écran du Wii U GamePad

Aucune image n'apparaît à l'écran du Wii U GamePad.	
Est-ce que le témoin de la batterie du Wii U GamePad est bleu et clignote?	Si le témoin de la batterie est bleu, l'écran est éteint. Appuyez sur l'un des boutons de la manette (sauf le bouton POWER) pour rallumer l'écran.
Si vous appuyez sur le bouton POWER lorsque le bloc d'alimentation est branché, est-ce que l'écran s'allume après quelques secondes?	Si l'écran s'allume, l'autonomie de la batterie du Wii U GamePad est faible. Rechargez la batterie. Si l'écran n'affiche toujours rien, communiquez avec le service à la clientèle de Nintendo pour obtenir des informations sur la réparation.

Écran du Wii U GamePad (suite)

L'écran tactile ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.	
Y a-t-il un objet à proximité de la console Wii U ou de la manette qui pourrait entraver la communication entre les deux composants?	Évitez d'utiliser la console Wii U près de gros objets de métal, de supports de téléviseurs ou d'appareils qui pourraient provoquer une interférence électromagnétique (appareils audio-vidéo, four à micro-ondes, ou appareils sans fil).
L'écran tactile a-t-il besoin d'être calibré?	Si l'écran tactile ne répond pas correctement, calibrez-le en sélectionnant Wii U GamePad dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U. Si vous éprouvez des difficultés à utiliser le menu Wii U au moyen de l'écran tactile, utilisez la croix directionnelle et Ⓐ.
Avez-vous appliqué un protecteur d'écran à l'écran tactile?	Si le protecteur d'écran n'est pas bien aligné, ou que des saletés ou des bulles d'air se sont glissées entre le protecteur et l'écran, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement. Essayez de retirer le protecteur et tentez à nouveau d'utiliser l'écran tactile. Si l'écran fonctionne correctement, vous pouvez essayer de rappliquer délicatement le protecteur d'écran en suivant les instructions incluses avec ce dernier, ou évitez d'en utiliser un. • Veuillez n'utiliser que des protecteurs d'écran agréés par Nintendo.

La qualité de l'affichage de l'écran du Wii U GamePad est mauvaise et/ou le son émis est intermittent.	
Y a-t-il un objet à proximité qui pourrait entraver la communication entre la console et le GamePad?	Retirez tout objet susceptible de provoquer une interférence, comme des tablettes de métal, des appareils audio-vidéo, un four à micro-ondes, ou des appareils sans fil.
L'émission du son et l'affichage de l'image sont intermittents. La communication sans fil peut causer cette fluctuation. Cela n'indique pas que le produit est défectueux.	

La couleur et la luminosité de l'écran du Wii U GamePad varient, ou il est impossible de voir les couleurs vives.	
Est-ce que le mode économie d'énergie est activé?	En mode économie d'énergie, la console ajuste automatiquement la couleur et la luminosité de l'écran selon l'image affichée et ainsi prolonger l'autonomie de la batterie. Selon l'image, les couleurs pâles peuvent avoir une apparence fade et la couleur peut sembler avoir changé Pour des couleurs et une luminosité constantes, accédez au menu HOME et désactivez le mode d'économie d'énergie (p. 77).

Certains pixels sont toujours foncés ou allumés sur l'écran du Wii U GamePad.
Il peut arriver que quelques pixels d'un écran à afficheur à cristaux liquides demeurent toujours allumés ou éteint. Ceci est normal et ne constitue pas un défaut de fabrication, à moins que le nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement augmente avec le temps.

Manettes Wii Remote

La manette Wii Remote ne fonctionne pas ou ne réagit pas correctement.	
Est-ce que le témoin du joueur de la Wii Remote est allumé?	Appuyez sur l'un des boutons de la Wii Remote (sauf sur le bouton POWER). Si le témoin du joueur ne s'allume pas, vérifier que les piles sont bien en place. Si le témoin ne s'allume toujours pas, remplacez les deux piles.
Avez-vous synchronisé la Wii Remote avec cette console Wii U?	Appuyez sur le bouton SYNC de la console Wii U et suivez les instructions affichées à l'écran.
Vous trouvez-vous trop près ou trop loin du capteur?	Tenez-vous toujours à une distance de un à trois mètres (trois à dix pieds) du capteur. Si le problème persiste, ajustez la sensibilité du pointeur en sélectionnant Sensibilité du pointeur dans les paramètres de la console, accessibles depuis le menu Wii U.
Y a-t-il un obstacle qui se tient entre vous le capteur?	Retirez tout objet susceptible d'entraver la communication entre la Wii Remote et le capteur.
Le capteur est-il installé correctement?	Assurez-vous que le capteur est positionné correctement (p. 83). Assurez-vous également que le connecteur du capteur est bien inséré dans la prise de la console.
Y a-t-il des conditions qui pourraient nuire au bon fonctionnement de la Wii Remote?	Si vous croyez qu'une des sources d'interférence suivantes est présente dans votre environnement de jeu, essayez de l'éliminer : • Des sources de lumière vive, comme la lumière du soleil, derrière ou près du téléviseur, qui brillent vers la Wii Remote ou reflètent sur l'écran du téléviseur; • Des surfaces extrêmement réfléchissantes près du capteur; • Des sources de lumière infrarouge, comme les appareils de chauffage électrique, au propane ou au kérosène, les flammes de foyers ou de chandelles, et les poêles ou autres sources de chaleur; • L'interférence causée par les fréquences ratio peut entraver le bon fonctionnement de la Wii Remote. Vérifiez si des appareils sans fil, comme des téléphones sans fil, des claviers ou des souris sans fil, se trouvent à proximité de votre environnement de jeu et éteignez-les.
Est-ce que le pointeur de la Wii Remote est dirigé vers le capteur?	Dirigez le pointeur de la Wii Remote vers le capteur lorsque vous utilisez la manette.
Si la Wii Remote ne fonctionne toujours pas correctement, appuyez sur le bouton POWER de la console Wii U et assurez-vous que le témoin d'alimentation est rouge, puis débranchez le bloc d'alimentation Wii U de la prise murale. Patientez deux minutes, puis rebranchez le bloc d'alimentation, allumez la console et essayez à nouveau d'utiliser la manette.	

Si votre console Wii ne fonctionne toujours pas correctement après avoir tenté ces solutions de dépannage, NE retournez PAS votre console au magasin. Vous pourriez perdre vos données de sauvegarde, vos téléchargements de Nintendo eShop et le solde de votre compte Nintendo eShop. Visitez **support.nintendo.com** pour obtenir de l'aide, des solutions de dépannage plus détaillées et des options de réparation ou composez le 1 800 255-3700.

Renseignements sur l'entretien et la garantie

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'oeuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'oeuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'OEUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

Règlements concernant l'utilisation de l'équipement

Règlements concernant l'utilisation de l'équipement aux É-U. et au Canada

Renseignements sur la FCC et Industrie Canada

Afin de respecter les directives sur l'exposition aux fréquences radio de la FCC et concernant les expositions non contrôlées, le présent mécanisme et son antenne ne peuvent pas être situés au même endroit, ni fonctionner en coopération avec tout autre antenne ou transmetteur.

Le présent mécanisme respecte l'article 15 des règlements de la FCC et RSS-210 d'Industrie Canada. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Ce mécanisme ne doit pas causer d'interférence nuisible, et (2) ce mécanisme doit accepter toute interférence extérieure, y compris celle pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

Tout changement ou modification non approuvé expressément par le manufacturier pourrait annuler le droit de l'usager à utiliser le présent mécanisme.

Le présent équipement a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC et à la norme ICES-003 d'Industrie Canada quant aux spécifications de la catégorie B. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles. Le présent équipement génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et, s'il n'est pas installé, ni utilisé, conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière. Si le présent équipement cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en relocalisant l'antenne de réception
- En augmentant l'espace entre l'équipement et le récepteur
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience, ou en appelant le Service à la clientèle de Nintendo au 1 (800) 255-3700 pour demander de l'aide.

L'utilisateur pourrait trouver utile de consulter une brochure préparée par la Federal Communications Commission américaine : How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems. Elle est offerte par le U.S. Government Printing Office, Washington, D.C. 20402, no de stock 004-000-00345-4.

Les lettres «IC» placées devant un numéro de certification ou d'enregistrement signifient seulement que le produit respecte les spécifications techniques d'Industrie Canada.

Restriction d'utilisation pour la console Wii U et le Wii U GamePad :

Ce produit doit être utilisé à l'intérieur seulement afin de réduire toute interférence néfaste potentielle avec des opérations autorisées dans un écart de fréquence entre 5,15 et 5,25 GHz.

⚠ AVERTISSEMENT - EXPOSITION AUX FRÉQUENCES RADIO

Conformément aux exigences de la FCC et d'IC relatives à l'exposition aux fréquences radio, il faut maintenir une distance d'au moins 20 cm (8 po) entre l'antenne de la console Wii U et toute personne lors de l'utilisation de la console.

MEMO